The Hertz Adventure

Hertz, fiel caballero del reino de Cyradil; debido a a la tranquilidad que se había vivido en estas tierra, él se convirtió en un debilucho, por esto y a que mal asumió que el reino permanecería en paz para siempre, se tomó unas vacaciones en el hotel de Gonzo, donde gozó de muy buen humor y atención por parte del staff del mismo.

Tras un largo viaje a caballo, visualizando y deslumbrándose con los hermanos paisajes del reino de Cyradil, por fin llegó a la capital: La ciudad de Liones, donde se encontró con el más devastador de los escenarios, su ciudad, aquella que lo había visto nacer y crecer, se encontraba ahora destruida, su familia y todos aquellos con los que había compartido momentos memorables en su vida ahora se encontraban convertidos en abominables criaturas que no cabían en su comprensión; poco a poco Hertz fue descendiendo en una locura que lo consumía, hasta que un día después de una larga sesión de filosofía consumo mismo decidió que esas horribles criaturas no eran sus familiares, ni sus amigos; eran seres del averno que debían ser exterminados, por lo que tomó la decisión de ejercitarse y prepararse mentalmente para los horrores que le esperaban dentro de la caverna donde sus peores pesadillas se resguardaban.

Desarmado y solamente con puño y músculo se aventuró a ingresar a la cueva donde apenas entrar descubrió que los horrores que le esperaban eran ni más ni menos que una variedad de seres que él jamás había observado antes; pero sin titubear y solamente con su fuerza de voluntad se dispuso a combatirlos; tras arduos enfrentamientos en contra de seres cuyas habilidades y debilidades desconocía logró llegar a la salida de la mazmorra, la cual se encontraba al norte de esta; ahí se encontraba un misterioso objeto, un botón rojo, Hertz no sabía si presionarlo o no; pero tras mucha meditación decidió no quedarse con la duda, así que procedió.

 ❞❝۩ ๑ ۞ ஐ • @ ღ ● ₪ √  № ╬ ~ ξ € ﺕ ≈ 『』 ♂ ♀ ❥û â î   ◊ εїз ^ + \* & % # ¨ o 0 »-> ø ¤ ? ¿  † ♡ <-« ๏ ย ร ø ж ° ■ஹ ஸ ௌ ொ இ ௲ ூ ஃ ஊ ஏ ஐ ஒ ஓ ஔ ஜ ஞ ಔ ௯ ௮ ி ஞ ஜ ಋ ಱ ಯ ಮ ಭ ಬ ￼ ﻬ ҳ̸Ҳ̸ҳ ± Ψ۝ ╦ ╩  ▣▤▥▦▩♬♪♩♭♪の☆→あⓛⓞⓥⓔ｡°º¤•εïз╬㊈㊉㊊㊋㊌㊍㊎㊏㊐㊑㊒㊓㊔㊕㊖ ⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㊀㊁㊂㊃㊄㊅㊆ ㊇㊈㊉㊊のஐღ♂ ♀ ♪ の ☆→ あⓛⓞⓥⓔ ｡°º¤•εïз ╬㊈㊉㊊㊋㊌㊍㊎㊏ ㊐㊑㊒㊓㊔㊕㊖ ◊① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩  ╬ ღ ♂ ♀ → ←  ๑ ▄ █ ▌ ✄   ⁂ ░ ▒ ▒ ▓ ◊ ◦ ♪ の → ° ■ ♀ Ψ № ← ∑ ξ ζ ω ∏ √ ∩ ¤ ∞ ≡ ▄ ≠ ^\_^ ─ = » « ﺴ ۩ ๑ ๑ ۩ ۞ ۩ ๑ ▲ γ ō ╠═╝  ■□۩۞๑»«ஐҳ̸Ҳ̸ҳ

* ¿Dónde estoy? ¿Mi familia? ¿Mis amigos? ¿Mi reino? ¿Qué es esto? ¿Es una cama?
* Buenos días, cariño; recuerda cepillarte los dientes antes de bajar a desayunar
* ¿Todo fue un sueño?

**ARMAS Y POSIONES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| **Agua Bendecida** | **Bersek** | **Nigromancia** | **Masoquismo** |
| **Otorga puntos de vida a todo aquel que la ingiera** | **Otorga puntos de ataque a todo aquel que la ingiera** | **Otorga puntos de vida y ataque a costa de tu moralidad.** | **Reduce tu salud al mínimo a la vez que te otorga puntos de ataque** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Arma común** | **viejas armas dejada atrás por los ahora convertidos en criaturas de otra realidad** |
|  | **arma poco común** | **otorgadas por el rey en persona para su protección y la de su familia** |
|  | **Arma rara** | **armas forjadas con base en acero de damasco para mayor resistencia y corte** |
|  | **Hacha del Verdugo** | **utilizadas para la decapitación de aquellos que iban en contra de la ley divina del reino de Cyradil** |
|  | **Triple Entente** | **arma otorgada a todo aquel tan fuerte como para enfrentarse a tres enemigos a la vez** |
|  | **Tridente retorcido** | **extraña arma encontrada en un bosque maldito, su portador obtiene gran poder, pero pierde su vida a la vez** |
|  | **Bendición de los caídos** | **௯ ௮ ி ஞ ஜ ಋ ಱ ಯ ಮ ಭ ಬ** |

**ENEMIGOS**

**Ciertos enemigos te tan un ítem al derrotarlos, otros te permiten ir desbloqueando los cerrojos para las puertas.**

Dibujo animado de un personaje animado

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Nombre:** Mago del abismo

**Tipo:** Magia oscura

**Descripción:** Mago corrupto que usa hechizos potenciados con magia oscura, tiene poca resistencia y mucho daño



**Nombre:** Maga infernum

**Tipo:** Magia oscura y luchador

**Descripción:** Maga con excelentes habilidades de combate. Tiene buena resistencia y daño.

Un dibujo de un animal

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Nombre:** Magmanum

**Tipo:** Magia elemental

**Descripción:** Monstruo completamente de lava, agresivo y poco resistente



**Nombre:** Corredor de la muerte

**Tipo:** Magia Oscura

**Descripción:** Monstruo similar a la muerte, su guadaña contiene un poder maldito que daña a cualquiera que toque

**Nombre:** Protector Moistu

**Tipo:** Luchador

**Descripción:** protector de la puerta, con su bastón dañará a cualquiera que se atreva a intentar pasar por la puerta.



Imagen que contiene animal

Descripción generada automáticamente

**Nombre:** Escarbation

**Tipo:** Insecto

**Descripción:** Uno de los insectos que habitan en la mazmorra, su principal modo de defensa son sus grandes pinzas

Imagen que contiene alimentos

Descripción generada automáticamente

**Nombre:** Pie grande

**Tipo:** ¿??

**Descripción:** Una rareza inexplicable de la mazmorra, no se sabe por que esta ahí.

Dibujo de un animal con la boca abierta

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Nombre:** Eosaus

**Tipo:** Insecto

**Descripción:** Uno de los insectos mas extraños de la mazmorra, se dice que se reproduce con huevos que salen de su cabeza

Imagen que contiene juguete, muñeca, esquiando, cubierto

Descripción generada automáticamente

**Nombre:** Samurai Lecat

**Tipo:** Luchador

**Descripción:** Un famoso samurái que fue absorbido por la magia oscura de la mazmorra, ahora solo es un contenedor vacío buscando enemigos que destruir

Imagen que contiene rueda

Descripción generada automáticamente

**Nombre:** ¿???

**Tipo:** ¿???

**Descripción:** Un mini elefante.

**Nombre:** Eosaus 2.0

**Tipo:** Luchador

**Descripción:** Lo mismo que los Eosaus normales, pero con alas.

Dibujo animado de un personaje de un videojuego

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Nombre:** Reska

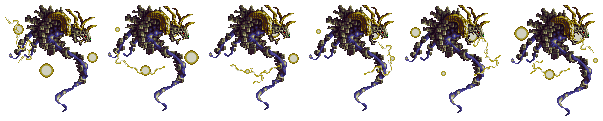
**Tipo:** Magia oscura, luchador

**Descripción:** pariente del corredor de la muerte, pero ahora posee mayores capacidades para combate cuerpo a cuerpo.

**Nombre:** Yangko

**Tipo:** **Sin registro.**

**Descripción:** Sin registro



Un dibujo de un personaje animado

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Nombre:** Pharan

**Tipo:** sin registro.

**Descripción:** sin registro.

**MECANICA DE PELEA**

Imagen que contiene edificio, bicicleta, hombre, montar a caballo

Descripción generada automáticamente**Las peleas se basan en un combate por turnos, donde el player podrá atacar, usar una posión, o intentar escapar (cada una de las acciones equivalen un turno)**

Imagen que contiene Calendario

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene edificio, bicicleta, montar a caballo, frente

Descripción generada automáticamente

**Automaticamente después de cada acción, el enemigo atacará a Herz con un daño aleatorio que tiene como base el daño básico por defecto del enemigo**

Imagen que contiene edificio, niño, hombre, montar a caballo

Descripción generada automáticamente